### Карта дидактического ресурса

|  |  |
| --- | --- |
| Вид дидактического ресурса Название | Дидактическая игра «Угадай что звучит» |
| Образовательная область ФГОС ДО | Познавательное развитие |
| Возраст детей | 4 года |
| Место ресурса в образовательном процессе | Совместная деятельность детей с воспитателем – актуализация знаний детей и ввод знаний детей в творческую деятельность.  |
| Цели  | обучающие | развивающие | воспитательные |
| Совершенствовать представление детей о музыкальных инструментах. | Развивать слуховое восприятие, ввести в словари детей новое слово "слух" | Воспитывать настойчивость в достижении цели и самостоятельность. |
| **Организационная структура**  |
| Длительность (общая, ИКТ) | 8 минут из которых 3 минуты за компьютером |
| Материал, оборудование | Картинки - барабан, колокольчик, бубен. |
| Программное обеспечение (ИКТ) | Microsoft Word, Windows Media. |
| Количество участников | 5 человек |
| Форма организации деятельности детей  | Подгруппа детей. |
| Варианты использования  | 1. Ребенок должен из трех выбрать тот музыкальный инструмент, который звучит;2. Ребенок должен из трех выбрать тот музыкальный инструмент, который не звучит;3. Ребенок должен в правильной последовательности расставить картинки. |
| Функции и основные виды деятельности педагога (руководство): | Мотивация: педагог предлагает поиграть с музыкальными инструменты;Просмотр иллюстраций музыкальных инструмент и слушание музыкальных инструментов. Зайка пришел к нам в гости, принес интересную игру и зовет ребят поиграть.Ход: педагог предлагает детям угадать какой звучит инструмент и выбрать соответствующую картинку. Если ребенок затрудняется в выполнении игровых действий, то педагог оказывает помощь.  |
| Подведение итогов | Значок - нотка за каждый отгаданный инструмент.  |

© Детский сад № 88, г. Рыбинск

© МУ ДПО «Информационно – образовательный Центр», г. Рыбинск

Проект «Волшебный мир инструментов»